

あんざんグランプリジャパン2007 開催要項

日 本 珠 算 連 盟

開催趣旨

今日の社会はIT（情報技術）のめざましい発展により、多大な恩恵をもたらしてくれています。しかし、重要なのは昔から「読み、書き、そろばん」といわれる、教育や能力の基本要件として重要視されている「基礎学力の向上」であります。

そろばんの学習は、基礎となる数的能力（数値に基づいて理解する能力）を養う手段のひとつとして評価されています。

日本珠算連盟では、「あんざん能力」の向上を図るため、2001年(平成13年)より「全国あんざんコンクール」を開催しています。さらに、そろばんの効用とあんざんの魅力と必要性を社会にアピールし、そろばん・あんざんの振興普及に役立ちますよう標記大会を開催することとなりました。関係各位の絶大なるご協力ご支援をお願いする次第であります。

奮ってご参加されますようご案内いたします。

1. 主 催 日本珠算連盟
2. 後 援 日本商工会議所・東京商工会議所
3. 協 力 社団法人東京珠算教育連盟
4. 開催日時 平成19年7月22日(日) 9:30～16:00 (開場9:00)
5. 会 場 大田区産業プラザ(PIO)
〒144-0035 東京都大田区南蒲田1-20-20 TEL 03-3733-6600
京浜急行線・空港線／京急蒲田駅より徒歩2分(品川・横浜から10数分、羽田空港から9分)
JR京浜東北線／蒲田駅より徒歩12分
別添地図参照
6. 参加資格 次のいずれかに該当する者
 - (1) 推薦参加選手
正会員(都道府県珠算連盟連合会)が開催する都道府県大会等において、代表選手(ジュニア・スクール・シニアそれぞれ2名の計6名)に選出(推薦)された者
 - (2) 自由参加選手
参加制限なし(ジュニア・スクール・シニアのいずれかに該当する部門に出場)
7. 招待選手 「十六代珠算名人」は、日本珠算連盟が招待する。
8. 参 加 料 1名につき¥3,000(但し、招待選手・推薦参加選手は不要)
9. 申込方法 参加希望者は、次項「10. 個人情報の第三者への提供」に同意のうえ、別紙(様式1)により、6月8日(金)までに、連盟会員(単位珠算連盟)を通じて、参加料とともに次の本連盟事務局に送付する。なお、推薦参加選手のある正会員は別紙(様式2)も送付する。

〒101-0047 東京都千代田区内神田1-17-9 TCUビル6階 TEL (03)3518-0188(代) FAX(03)3518-0189

10. 個人情報の第三者への提供

本グランプリ参加者については、施行において所属組織(学校、会社等)の名称、個人名、学年・年齢等の連絡先情報について大会参加者を「成績一覧表」として関係者等へ配布するほか、成績優秀者にはWEBページをはじめ「日本珠算」等各種機関誌(紙)への掲載を通じて第三者に提供することがあります。こうした個人情報の第三者への提供の停止を希望する場合は、お申し出によりいつでも停止しますので、事務局までご連絡ください。

11. 競技部門 次の3部門で行ない、「あんざんチャンピオン」を決定する。

- (1) ジュニア部門 (小学生以下)
- (2) スクール部門 (中学生・高校生)
- (3) シニア部門 ((1)(2)以外の者)

12. 競技方法

5種目の競技(①フラッシュ暗算 ②よみあげ暗算 ③かけ暗算 ④わり暗算 ⑤みとり暗算)で予選・準決勝と行い、次に、部門毎に10名程度で決勝戦を行い、1位に10点、2位に9点、3位に8点、4位に7点、5位に6点、6位に5点、7位に4点、8位以下には1点の勝ち点を与えます。5種目の勝ち点合計により「あんざんチャンピオン」を決します。ただし、勝ち点合計が同点の場合は、勝ち点が高点の者を、それも同点の場合は、得点合計の高得点の者としします。なお、審査は原則として選手同士の交換採点とします。

(1) フラッシュ暗算競技

① 予選

次の10題を1題5秒程度で行い、原則として全問正解者を予選通過者としします。

(10題 1題10点 100点)

1番-2桁5口 2番-2桁6口 3番-2桁7口 4番-2桁8口 5番-2桁10口
6番-3桁5口 7番-3桁7口 8番-3桁10口 9番-3桁12口 10番-3桁15口

② 準決勝

予選通過者が10名程度を超える場合は準決勝を行います。問題の程度は3桁15口固定の表示時間短縮の方法により10名程度の決勝出場者を決定します。

③ 決勝

準決勝通過者により、3桁15口固定で表示時間短縮の勝ち残り方式で「優勝者」を決定します。なお、勝ち点は、11. 競技方法で行います。

参考：フラッシュ暗算の3桁15口の表示時間例です。

①4.5秒②4.0秒③3.5秒④3.0秒⑤2.8秒⑥2.6秒⑦2.5秒⑧2.4秒⑨2.3秒⑩2.2秒

(2) よみあげ暗算競技

① 予選

5口の問題を10題よみあげ、各部門10名程度を決定します。(加算 1題10点 100点)

1番-1桁 2番-2桁 3番-3桁 4番-4桁 5番-5桁
6番-6桁 7番-7桁 8番-8桁 9番-9桁 10番-10桁

② 準決勝

予選通過者が10名程度を超える場合は準決勝を行います。

予選通過者により1問題ごとに勝ち残り方式で、決勝出場者を決定します。

(問題の程度は10桁以内の加算及び加減算、1題10口)

③ 決勝

予選通過者により1問題ごとに勝ち残り方式で行い、「優勝者」を決定します。

なお、勝ち点は、上記の方法で行います。

(問題の程度は16桁以内の加算及び加減算、1題10口)

(3) かけ暗算競技

① 予選

参加者全員によって、それぞれの部門で成績上位の者(50名程度)を準決勝戦出場者とする。なお、問題の程度は日本珠算連盟の「全国あんざんコンクール」問題『小学校5年生の部』以上と同様とします。

(全国あんざんコンクール かけ暗算 21番～120番100題) 1題5点 500点 各部門 【制限時間5分】

② 準決勝

上記①の成績上位の者により、次の問題と制限時間により、それぞれの部門より得点上位10名程度を決勝出場者とします。

(全国あんざんコンクール かけ暗算 101番～120番 20題) 1題5点 100点
ジュニア部門 【制限時間45秒】
スクール・シニア部門 【制限時間30秒】

③ 決勝

上記②により選出された選手により、問題数・制限時間は、下記の通りとする。計算終了と同時に挙手を行い(判定機使用)得点と計算時間により「優勝者」を決めます。なお、勝ち点は10。競技の種類と方法で行います。

(全国あんざんコンクール かけ暗算 101番～110番10題) 1題5点50点 ジュニア部門 【制限時間45秒】
(" 111番～120番10題) 1題5点50点 スクール・シニア部門 【制限時間30秒】

(4) わり暗算競技

① 予選

《競技は(3)かけ暗算と同様》

(全国あんざんコンクール わり暗算 21番～120番100題) 1題5点 500点 各部門 【制限時間5分】

② 準決勝

《競技は(3)かけ暗算と同様》

(全国あんざんコンクール わり暗算 101番～120番 20題) 1題5点 100点
ジュニア部門 【制限時間45秒】
スクール・シニア部門 【制限時間30秒】

③ 決勝

《競技は(3)かけ暗算と同様》

(全国あんざんコンクール わり暗算 101番～110番10題) 1題5点50点 ジュニア部門 【制限時間45秒】
(" 111番～120番10題) 1題5点50点 スクール・シニア部門 【制限時間30秒】

(5) みとり暗算競技

① 予選

《競技は(3)かけ暗算と同様》

(全国あんざんコンクール みとり暗算 11番～60番 50題) 1題10点 500点 各部門 【制限時間5分】

② 準決勝

《競技は(3)かけ暗算と同様》

(全国あんざんコンクール みとり暗算 51番～ 60番10題) 1題10点 100点
ジュニア部門 【制限時間45秒】
スクール・シニア部門 【制限時間30秒】

③ 決勝

《競技は(3)かけ暗算と同様》

(全国あんざんコンクール みとり暗算 51番～ 55番5題) 1題10点50点 ジュニア部門 【制限時間45秒】
(" 56番～ 60番5題) 1題10点50点 スクール・シニア部門 【制限時間30秒】

13. 表彰

(1) あんざんチャンピオン

「あんざんチャンピオン」の称号を与え、賞状並びに杯を授与します。
決勝戦進出者の2位から10位までを表彰します。

(2) 各種目優勝者

各種目の「優勝者」には、賞状並びに楯を授与します。
決勝戦進出者に対しては、「優秀賞」を授与します。

14. その他

(1) 都道府県大会開催については、正会員（都道府県珠算連盟連合会）が行います。

なお、「2007年都道府県珠算競技大会問題」申込書については、本要項と一緒に送付しています。

(2) 本要項・申込書(様式1)ならびに「あんざんグランプリジャパン練習問題」については、日本珠算連盟HPより、ダウンロードできます。

あんざんグランプリジャパン2007

[かけ暗算・わり暗算・みとり暗算 競技問題の程度]

予選 《かけ暗算・わり暗算》 ◎各100題(1題5点) 【制限時間5分】

No.	題数	(1) かけ暗算	(2) わり暗算	※全国あんざん コンクール
1～10	10題	2桁×1桁	÷1桁=2桁	21番～30番
11～30	20題	3桁×1桁	÷1桁=3桁	31番～50番
31～50	20題	2桁×2桁	÷2桁=2桁	51番～70番
51～70	10題	3桁×2桁	÷2桁=3桁	71番～90番
71～90	10題	2桁×3桁	÷3桁=2桁	
71～90	20題	3桁×3桁	÷3桁=3桁	91番～110番
91～96	3題	4桁×3桁	÷3桁=4桁	111番～116番
	3題	3桁×4桁	÷4桁=3桁	
97～100	4題	4桁×4桁	÷4桁=4桁	117番～120番

《みとり暗算》 ◎各50題(1題10点) 【加減を含む】 【制限時間5分】

No.	題数	(3) みとり暗算	口数	字数	※全国あんざん コンクール
1～5	5題	1桁～2桁	5口	7字	11番～15番
5～10	5題	1桁～2桁	7口	10字	16番～20番
11～15	5題	2桁	7口	14字	21番～25番
16～20	5題	2桁	10口	20字	26番～30番
21～25	5題	2桁～3桁	10口	25字	31番～35番
26～30	5題	3桁	10口	30字	36番～40番
31～35	5題	3桁～4桁	10口	35字	41番～45番
36～40	5題	4桁	10口	40字	46番～50番
41～45	5題	4桁～5桁	10口	45字	51番～55番
46～48	3題	5桁	10口	50字	56番～58番
49～50	2題	6桁	10口	60字	59番～60番

準決勝 《かけ暗算・わり暗算》 ◎各20題(1題5点) 【制限時間45秒】
ジュニア部門 【制限時間30秒】
スクール・シニア部門

No.	題数	(1) かけ暗算	(2) わり暗算	※全国あんざん コンクール
1～10	10題	3桁×3桁	÷3桁=3桁	101番～110番
11～16	3題	4桁×3桁	÷3桁=4桁	111番～116番
	3題	3桁×4桁	÷4桁=3桁	
17～20	4題	4桁×4桁	÷4桁=4桁	117番～120番

《みとり暗算》 ◎各10題(1題10点) 【加減を含む】 【制限時間45秒】
ジュニア部門 【制限時間30秒】
スクール・シニア部門

No.	題数	(3) みとり暗算	口数	字数	※全国あんざん コンクール
1～5	5題	4桁～5桁	10口	45字	51番～55番
6～8	3題	5桁	10口	50字	56番～58番
9～10	2題	6桁	10口	60字	59番～60番

決勝 《かけ暗算・わり暗算》 ◎各10題(1題5点) 【制限時間45秒】
ジュニア部門 【制限時間30秒】
スクール・シニア部門

No.	題数	(1) かけ暗算	(2) わり暗算	※全国あんざん コンクール
1～10	10題	3桁×3桁	÷3桁=3桁	101番～110番

No.	題数	(1) かけ暗算	(2) わり暗算	※全国あんざん コンクール
1～6	3題	4桁×3桁	÷3桁=4桁	111番～116番
	3題	3桁×4桁	÷4桁=3桁	
7～10	4題	4桁×4桁	÷4桁=4桁	117番～120番

《みとり暗算》 ◎各5題(1題10点) 【制限時間45秒】
ジュニア部門 【制限時間30秒】
スクール・シニア部門

No.	題数	(3) みとり暗算	口数	字数	※全国あんざん コンクール
1～5	5題	4桁～5桁	10口	45字	51番～55番

No.	題数	(3) みとり暗算	口数	字数	※全国あんざん コンクール
1～3	3題	5桁	10口	50字	56番～58番
4～5	2題	6桁	10口	60字	59番～60番

◎ 会場案内図



◎ 競技進行次第と予定時間

開会行事			9:30
1. フラッシュ暗算競技	予選・準決勝	(3部門同時)	
2. よみあげ暗算競技	予選・準決勝	(")	
3. かけ・わり・みとり暗算競技	予選	(")	
4. かけ暗算競技	準決勝	(")	
5. わり暗算競技	準決勝	(")	
6. みとり暗算競技	準決勝	(")	
昼食休憩			
7. フラッシュ暗算競技	決勝・表彰	(ジュニア・スクール・シニア部門)	13:00
8. よみあげ暗算競技	"	(")	
9. かけ暗算競技	"	(")	
10. わり暗算競技	"	(")	
11. みとり暗算競技	"	(")	
あんざんチャンピオン表彰			
終了			16:00